12

11

29

28

14

9

8

27

15

26

16

6

5

24

18

23

3

2

22

21

20

Start

© www.jufmaike.nl

Spelregels

Zorg voor pionnen in verschillende kleuren en een of twee dobbelstenen.
Je kunt ook pionnen maken door met stift een stip op een pepernoot te tekenen.
Kies een pion en zet deze op start.
Gooi om de beurt met een of twee dobbelstenen.
Het aantal ogen op de dobbelsteen mag je lopen.
De eerste die de pion op het einde heeft staan, heeft gewonnen.

Extra spelregels

4. Het paard staat in de weg, gooi of geef een pakje aan je overbuurman.
7. Sint heeft haast, geef een pakje aan je linkerbuurman en ga zelf naar 15.
10. Eet 5 pepernoten en pak een cadeautje uit.
13. Zing een liedje voordat je een pakje mag uitpakken.
17. Sinterklaas is blij met de mooie tekening, een pakje voor iedereen.
19. Er staat een harde wind, blaas het pakje naar je rechterbuurman.
25. Het pakje is helemaal onderin de zak, Sinterklaas kan het niet vinden. Een pakje inleveren.
30. Pakjesavond, je mag twee cadeautjes uitpakken.

© www.jufmaike.nl